



Published on *Informatiebeheer* (<https://www.labyrinth.rienkjonker.nl>)

[Home](#) > Fixatie

Fixatie

De uitdaging is om in digitale dynamische omgevingen te komen tot de mogelijkheid om bepaalde situaties zodanig te fixeren dat de functionaliteit om de data te gebruiken blijft voortbestaan, maar de functionaliteit die de data muteert of verwijdert wordt uitgezet.

Auteur:

Rienk Jonker

Informatiemodel:

[Handeling](#) [1]

Levenscyclus:

[4 Bewaren](#) [2]

Trefwoorden:

[voortbestaan](#) [3]

[gedrag](#) [4]

[bewaren](#) [5]

[fixeren](#) [6]

[bevrozen](#) [7]

Datum eerste publicatie:

dinsdag, 27 november 2012 - 11:15pm

 [8]



Bron-URL:<https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/content/fixatie>

Links

[1] <https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/contextmodel/handeling> [2]

<https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/levenscyclus/4-bewaren> [3] <https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/tags/voortbestaan>

[4] <https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/tags/gedrag> [5] <https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/tags/bewaren> [6]

<https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/tags/fixeren> [7] <https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/tags/bevrozen> [8]

<https://www.addtoany.com/share?url=https%3A%2F%2Fwww.labyrinth.rienkjonker.nl%2Fcontent%2Ffixatie&title=Fixatie>

Information is a conceptual labyrinth and at the same time a hyperobject

[\[Home\]](#) [\[Nieuws via RSS\]](#) [\[Colofon\]](#) [\[Zoeken\]](#)