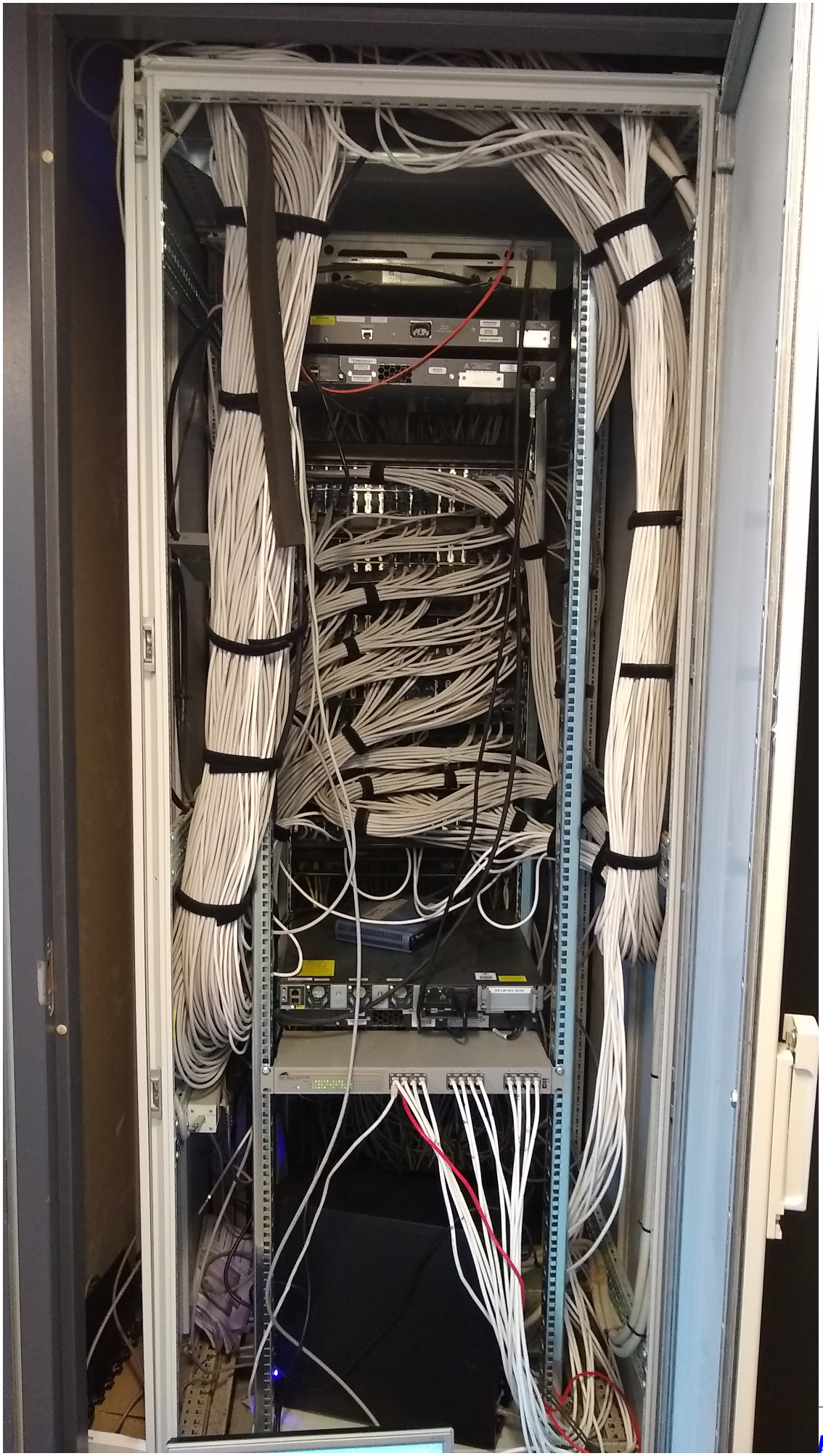
Published on *Informatiebeheer* (https://www.labyrinth.rienkjonker.nl)

Onzichtbare materialiteit

Afbeelding:



[perobject](#)

Soort:
Foto

Wat je normaliter niet ziet en waar je vermoedelijk ook niet van bewust bent is de materialiteit die nodig is om informatie van diverse locaties (servers en dergelijke) op bruikbare manier op je scherm te krijgen.

Een patchkast in het HCL.

Album:

Beheer [1]
Van dingen die voorbijkomen [2]

Levenscyclus:

3.3 Fysiek beheren [3]

Informatiemodel:

Techniek [4]

Labels:

materialiteit [5]
hardware [6]
patchkast [7]
ICY [8]
bruikbaarheid [9]
betrouwbaarheid [10]

Share / Save [11]

CC BY NC SA

Bron-URL:https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/content/onzichtbare-materialiteit

Links
[1] https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/albums/beheer [2] https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/albums/van-dingen-die-voorbijkomen [3] https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/levenscyclus/33-fysiek-beheren [4] https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/contextmodel/techniek [5] https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/tags/materialiteit [6] https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/tags/hardware [7] https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/tags/patchkast [8] https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/tags/icy [9] https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/tags/bruikbaarheid [10] https://www.labyrinth.rienkjonker.nl/tags/betrouwbaarheid [11] https://www.addtoany.com/share#url=https%3A%2F%2Fwww.labyrinth.rienkjonker.nl%2Fcontent%2Fonzichtbare-materialiteit&title=Onzichtbare%20materialiteit

---